



かけはし

青の2組
～ダイナミックワールド号～



▶ Central Idea
様々な方法によって
コミュニティ内の問題は解決する

「秋のダイナミックワールド」において、青の2組で展開されている遊び、その遊びが始まったきっかけなど、ご紹介させていただきます。

1学期、世界について探究し、「みんなで世界旅行に行きたいね」と、夢が広がった子どもたち。運動会のパラルーンでは、世界の国の有名なものや世界遺産を体表現することにも挑戦しました。いろいろな国の遊びを探究した2組では、各国の遊びを、世界旅行で遊びに行くイメージでつなげて迷路遊びに。さらに、オペレッタ「くるみ割り人形」にちなんだ遊びも出てきて、遊びが広がっていきました。青組では、遊びをすすめていくなかで、問題が起きた時の解決方法や友達との関係の築き方について考える機会を大切にしています。以下は、10月31日現在の遊びの様子です。これから、どう遊びが発展していくか、「ダイナミック参加」をお楽しみになさっててください。

★ 世界旅行迷路 ★

1学期で探究した世界の遊びから発展していった遊び。



「どこ国に行ってみよう？」と、世界地図の前で、紙飛行機で飛ばして遊んでいた子どもたち。

行き先を決めたらその国へ出発！！

★ 『韓国「トゥホ」』



韓国の遊び「トゥホ」は、離れた場所にある壺に棒を投げて入れる遊び。棒に代わってボールも新たに加わって…。



ボールの方が投げやすそう！

棒かボールのどちらかを選び、的に投げることに。壺に多く入るのはどちらかな？勝負です！！

★ 『中国「ディアボロ」』



中国の伝統遊び「ディアボロ」は、いくつも重ねたり、回したりオリジナルな技をうみだして…新技に挑戦！



いろいろな素材持ってくるね！

紙皿と違う素材でも「ディアボロ」をつくってみることに…



これは回らないな…

「どの素材のものがよく回るかな？」試しながら回して楽しんでいます。

★ 『フィンランド「モルック」』



フィンランドの「モルック」は、ボーリングのように転がして、ピン(スキttl)を倒すゲーム。



ビジュアルイメージをかこう！

小さいお友達も数えられるね！

倒れたスキttlにかかれた点数で勝負が決まり。数字が読めない子にもわかるように工夫。マークをかくことに。



スキttlを積み重ねたり、並び方を変えてみたりと、たくさん倒せるように工夫を重ねて…挑戦中！

★ くるみ割り人形組み立てゲーム ★

「くるみ割り人形をつくりたい」「自分たちもくるみ割り人形になってみたい」という声から生まれた遊び。



これならみんなが入れるね！

「『くるみ割り人形』になってみたい」と、子どもたち。段ボールをかぶって着てみると…いい感じ！



顔や足はどうやってつくろうか…。お友達が持ってきてくれた『くるみ割り人形』を見ながら試行錯誤！



あと5秒…頑張る！

その後、体のパーツや帽子、剣やくるみなどのアイテムを組み合わせて、時間内にくるみ割り人形を完成させるゲームに発展。

★ クリスマスツリーゲーム ★

「〇△□を使って何ができるかな？」と、構成遊びをきっかけに生まれた遊び。



四角の上に三角をかいたらお家！

札にかかれていた形を見て、イメージを膨らませると…「いろいろなものに見えてくるね！」構成遊びに夢中。



なにになーにこれなーに！

すると、丸や四角、ハートなど、いろいろな形をつくりだした子どもたち。その形をいくつか組み合わせて、新たな形をつくりだす遊びに。さらに、その形をクリスマスツリーの装飾として飾るゲームに発展中。

